

Begriffserklärungen

Definition einiger okkultur Begriffe

ACHTUNG: Nicht alle Okkultisten sind sich über die Verwendung der Terminologie einig. Manche Anhänger der unten erwähnten Praktiken glauben, dass ihre Kräfte rein natürlich und nicht übernatürlich sind.

Astralprojektion, Astralreisen: die Fähigkeit, im Schlaf oder im Zustand der Trance außerhalb des eigenen Körpers zu reisen.

Besessenheit: von einem Dämon bewohnt und kontrolliert werden.

Dämon: ein gefallener Engel, der Satan dient. Kann sich als Toter (wie ein Geist) oder als ein anderes spirituelles Wesen ausgeben.

Geist: ein Wesen ohne physischen Körper, wie ein Engel oder Dämon.

Geisterbeschwörung (Nekromantie): eine Form der Zauberei, bei der man versucht, mit den Geistern der Toten in Kontakt zu treten. (Von griech. nekros = „Leiche“ und mantis = „Weis-sager“). Wird auch oft allgemein für Hexerei (Zauberei) oder Schwarze Magie verwendet.

Geisterführer: ein körperloses Wesen, das als Führer für einen Menschen dient; ein Dämon.

Grad: eine Stufe des Aufstiegs oder der Errungenschaft.

Hexerei: die Ausübung okkultur Praktiken; ebenfalls eine moderne Religion, die auf dem Glauben basiert, dass die Natur göttlich ist, und in der eine Göttin oder mehrere Götter angebetet werden. Die moderne Hexen-Religion, wie der Wicca-Kult, ist Teil des Neopaganismus, eine Wiederauflebung eines alten heidnischen Polytheismus mit magischen Praktiken.

Loge: wird zur Beschreibung einer leitenden Körperschaft, Sparte, eines Geheimbundes, eine Versammlungshalle oder der Mitglieder einer Organisation verwendet (wie die Freimaurer, Theosophisten, Rosenkreuzer).

Magie: die Wirklichkeit nach dem eigenen Willen mithilfe übernatürlicher oder geheimnisvoller Kräfte umformen. (Nicht zu verwechseln mit Bühnenmagie, die von Illusionisten zur Unterhaltung vorgeführt wird.)

Medium: jemand, der mit den Toten und / oder anderen Geistwesen zu kommunizieren versucht.

Mediumismus (Channeling): ermöglicht einem Geist (Dämon), durch einen Menschen zu sprechen.

Okkultismus: Praktiken, um verborgene Botschaften) zu entdecken bzw. übernatürliche Kräfte zu nutzen oder um mit Geistern in Kontakt zu treten.



inner cube
Christliche Medien



© 2011 RW Research, Inc.
Rose Publishing, Inc.
www.rose-publishing.com

www.inner-cube.com

Studienfaltkarten von inner cube bringen ein Thema auf den Punkt.
Kompakt, illustriert, klar.

Deutsche Ausgabe: © 2011 inner cube GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Käufern dieser Vorlage ist ein Ausdruck gestattet. Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Titel: **Christentum, Sekten & Okkultismus**, Nr. 447605, ISBN: 978-3-942540-05-6

Herausgeber: Paul Carden – Geschäftsführer von The Centre for Apologetics Research.
Mitwirkende: Brooks Alexander, Marcia Montenegro, Eric Pement, Marcelo Souza.

Begriffserklärungen

Ouija®-Brett: auch „Hexenbrett“ oder „Seelenschreiber“ genannt, wird von der Firma Parker Brothers vertrieben und oft zur Geisterbeschwörung oder Weissagung verwendet. Oft als lustiges Kinderspiel beworben, können Ouijabretter jedoch auch den „Einstieg in den Okkultismus“ bilden.

Parapsychologe: jemand, der durch paranormale Kräfte Dinge sehen (hellsehen) oder hören (hellhören) kann.

Reinkarnation: die Wiedergeburt einer Seele in einem anderen Körper. Dies kann immer wieder geschehen, bis die Seele weit genug entwickelt ist, um einen perfekteren Zustand anzunehmen.

Satan: mächtiger Engel, der gegen Gott rebellierte und Menschen in Versuchung führt und betrügt.

Schutzgeist: ein Geist, der bei Hellseherei oder Zauberei behilflich ist, ein Dämon.

Spiritismus: versuch, mit einem körperlosen Wesen wie einem Toten oder Engel Kontakt aufzunehmen.

Synkretismus: die Mischung verschiedener Systeme oder Glaubensrichtungen.

Talisman, Amulett: ein Gegenstand oder eine Reihe geheimer Wörter oder Symbole mit übernatürlichen Kräften.

Tarot: ein Kartenspiel mit 78 Karten, die zur Wahrsagerei verwendet werden.

Übernatürlich: das Natürliche übersteigend; abnormal oder außergewöhnlich.

Wahrsagerei: das Erkennen von verborgenen Botschaften in natürlichen Gegenständen und / oder das Empfangen von Botschaften über die eigene Vergangenheit, Gegenwart oder Zukunft auf übernatürliche Weise. Beispiele: Astrologie, Zahlenkunde (Numerologie), das Lesen von Karten (Kartomantie), Handflächen (Chiromantie), Gläsern oder stillen Wasseroberflächen wie Kristallen, Spiegeln oder Seen (Wahrsagen), Teesatz, Hexagrammen (I Ging) oder besonderen altnordischen Symbolen (Runen) und Markierungen auf der Erde, die den besten Ort für bestimmte Bauten festlegen (Geomantie).

Zauberei: die Verwendung von Drogen oder Geistern, um Zugang zu übernatürlichen Kräften zu bekommen; von manchen Okkultisten als Teil der schlechten oder schwarzen Magie angesehen.

Zauberspruch: verbale Formel mit angeblich übernatürlichen Kräften.



inner cube
Christliche Medien



© 2011 RW Research, Inc.
Rose Publishing, Inc.
www.rose-publishing.com

www.inner-cube.com

Studienfaltkarten von inner cube bringen ein Thema auf den Punkt.
Kompakt, illustriert, klar.

Deutsche Ausgabe: © 2011 inner cube GmbH. Alle Rechte vorbehalten. Käufern dieser Vorlage ist ein Ausdruck gestattet. Das Werk einschließlich aller seiner Teile ist urheberrechtlich geschützt. Jede Verwertung außerhalb der engen Grenzen des Urheberrechtsgesetzes ist ohne Zustimmung des Verlages unzulässig und strafbar. Titel: **Christentum, Sekten & Okkultismus**, Nr. 447605, ISBN: 978-3-942540-05-6

Herausgeber: Paul Carden – Geschäftsführer von The Centre for Apologetics Research.
Mitwirkende: Brooks Alexander, Marcia Montenegro, Eric Pement, Marcelo Souza.