

DER MESSIAS IM TEMPEL



© Stiftung Der Messias im Tempel

DER TEMPEL VON JERUSALEM
WIRD AM COMPUTER NEU ZUM LEBEN ERWECKT -
SEIEN SIE MIT DABEI!

Moderne 3D-Technik macht es möglich:

Eins der grandiosesten und bedeutungsvollsten Gebäude der Antike wird digital wieder aufgebaut. Sogar ein Spaziergang durch die Höfe und Hallen, wo einst Jesus Christus lehrte und wirkte, wird möglich.

Die Rekonstruktion in nie dagewesener Genauigkeit schafft einen völlig neuen Zugang zu den Geheimnissen des Tempels.

DAS PROJEKT

Mit Hilfe modernster 3D-Software **erstellt der Tempel von Jerusalem von Neuem** - so wie er sich im Jahr 30 nach Christus dargestellt hat. Das einzigartige Bauwerk wurde nur wenige Jahrzehnte später durch eine römische Armee zerstört. Heute sind lediglich noch Reste, etwa die berühmte Klagemauer, erhalten. Am Rechner lässt sich nun der ganze Tempelkomplex in besonderer 3D- Qualität rekonstruieren - fotorealistisch und virtuell begehbar. Auf diese Weise kann sich der Betrachter künftig wie ein Besucher vor Ort fühlen und einen in dieser Form noch nie dagewesenen Eindruck vom sogenannten Tempel des Herodes, dem Zweiten Tempel, gewinnen.

Inhaltlich beruht das Vorhaben auf dem Buch „Der Messias im Tempel“ des Schweizer Theologen, Buchautors und Hochschullehrers **Dr. Roger Liebi** sowie auf den Forschungen des niederländischen Archäologen und Architekten **Dr. Leen Ritmeyer**. Er liefert in seinem Buch „The Quest“ die fundiertesten Erkenntnisse zur insgesamt 3000-jährigen Geschichte des Jerusalemer Tempelbergs.



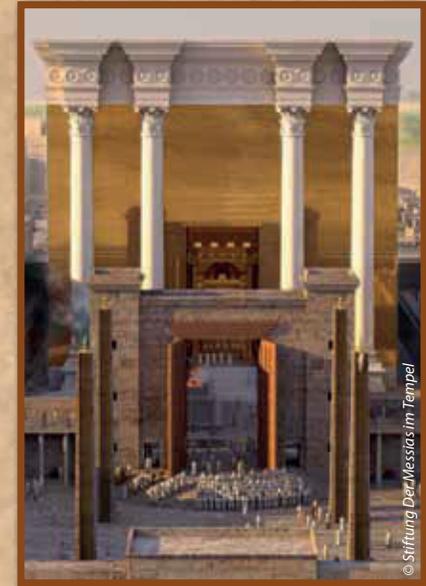
DAS ZIEL

Der Tempel von Jerusalem ist mehr als nur ein Gebäude. Er hatte und hat auch heute eine immense symbolische und geistliche Bedeutung - für Juden, aber auch für Christen. Laut der Bibel hat Gott selbst die Pläne für den Tempel vorgegeben. Jesu Leben und Lehren sind ebenfalls voller Bezüge zum Tempel in Jerusalem.

Eine zutreffende Vorstellung von dem Bauwerk, den Abläufen dort und der dahinterstehenden besonderen geistlichen Symbolik ist daher **ein Schlüssel, um die christliche Botschaft in ihrer ganzen Tiefe und Weite zu verstehen und auch besser vermitteln zu können.**

Besonders geeignet ist dieses neue Medium für:

- Persönliches Studium
- Schulen/ Hochschulen
- Hauskreise
- Bibelunterricht
- Pastoren
- Gemeinden



DIE MACHER

Das umfangreiche Projekt wird getragen von zwei Non-Profit-Organisationen: der **Stiftung „Der Messias im Tempel“ in der Schweiz** und dem **Förderverein der Stiftung „Der Messias im Tempel“ in Deutschland**.

Maßgeblich vorangetrieben und unterstützt wird die Arbeit von dem Düsseldorfer Verleger Martin Severin (inner cube), von Dr. Randall Price (World of the Bible Ministries), dem Basler Unternehmer Ernst Sutter (Berag), Vorstandsvorsitzender der Stiftung „Der Messias im Tempel“ in der Schweiz. Technischer Leiter des Projekts ist Christof Frank, Geschäftsführer des Medienunternehmens Qubic in Frankfurt am Main. Doch uns fehlt noch weitere finanzielle Unterstützung.

WERDEN SIE ZUM TEMPEL-ABENTEURER!

Die digitale Rekonstruktion und Visualisierung des Jerusalemer Tempels in höchster Detailtreue ist ein Großvorhaben. Nur mit der breiten Unterstützung von Menschen, welche die Bedeutung des Tempels erkennen oder wenigstens erahnen, wird es gelingen.

Zugleich ist es auch ein großes Abenteuer. Wir laden Sie ein mitzumachen und selbst zum Tempel-Forscher zu werden. Wie das geht? Es gibt drei maßgebliche Wege, wie Sie selbst zum Erfolg von „Der Messias im Tempel“ beitragen können: **durch ihr Gebet, durch ihre Zeit und durch ihre Spenden**.



© Stiftung Der Messias im Tempel

WWW.DERMESSIASIMTEMPEL.COM

Kontakt Person: Martin Severin | E-Mail: info-d@dermessiasimtempel.com

Tel. +49 (0) 180 3 677777* oder +49 (0) 211 387 383 21

*9 cent d. Min. zur Unterstützung des MIT Projekts)